



Horas	Sexta, 4	Sábado, 5	Domingo, 6
8:00			
8:30		Início dos trabalhos	Início dos trabalhos
9:00	Acreditação		
9:30			
10:00	Viagem de Catamarã (Prémio para primeiras equipas inscritas)	Formação em Inteligência Artificial (professores)	Raspberry Pi e Linux
10:30			
11:00			Sessão de Encerramento
11:30			
12:00			
12:30	Almoço - Liga Sénior e Juizes	Almoço - Liga Júnior e Juizes	
13:00			
13:30			
14:00	Almoço - Liga Júnior e Juizes	Formação em Inteligência Artificial (professores)	Almoço - Liga Sénior e Juizes Liga Júnior e Juizes
14:30			
15:00	Sessão de Abertura		
15:30			
16:00	Workshop Modelação e Impressão 3D (alunos)	Formação em Inteligência Artificial (professores)	Da ideia ao 3D - Autodesk Fusion 360
16:30	Visita Guiada à Ardití (todos)		
17:00			
17:30	Workshop Robótica com LEGO Mindstorms EV3: Programação e Desafios (alunos)	Formação em Inteligência Artificial (professores)	Passeio Cultural/Convívio (Equipas visitantes)
18:00			
18:30			
19:00	Jantar - Liga Sénior e Juizes	Jantar - Liga Júnior e Juizes	
19:30			
20:00	Jantar - Liga Júnior e Juizes		
21:00		Jantar - Liga Sénior e Juizes	
22:00			
23:00			