



Horas	Sexta, 4	Sábado, 5	Domingo, 6
8:00			
8:30		Início dos trabalhos	Início dos trabalhos
9:00	Acreditação		
9:30			
10:00	Viagem de Catamarã (Prémio para primeiras equipas inscritas)	Formação em Inteligência Artificial (professores)	Raspberry Pi e Linux
10:30			
11:00			Sessão de Encerramento
11:30			
12:00			
12:30	Almoço - Liga Sénior e Juizes	Almoço - Liga Júnior e Juizes	
13:00			
13:30			
14:00		Almoço - Liga Júnior e Juizes	Almoço / Almoço Típico da Madeira (Equipas visitantes)
14:30		Formação em Inteligência Artificial (professores)	
15:00	Sessão de Abertura		
15:30			
16:00	Workshop Modelação e Impressão 3D (alunos)	Visita Guiada à Ardití (todos)	Passeio Cultural/Convívio (Equipas visitantes)
16:30			
17:00			
17:30	Workshop Robótica com LEGO Mindstorms EV3: Programação e Desafios (alunos)	Formação em Inteligência Artificial (professores)	
18:00			Transferes para o Aeroporto
18:30			
19:00	Jantar - Liga Sénior e Juizes	Jantar - Liga Júnior e Juizes	
19:30			
20:00			
21:00		Jantar - Liga Sénior e Juizes	
22:00			
23:00			